

Regulamin wypożyczania gier planszowych w Bibliotece Publicznej w Dzielnicy Wilanów m.st. Warszawy

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady wypożyczeń gier planszowych w Bibliotece Publicznej w Dzielnicy Wilanów m.st. Warszawy, zwanej dalej Biblioteką, przez osoby zapisane do Biblioteki, zwane dalej Wypożyczającymi.
2. Szczegółowe zasady zapisu do Biblioteki określa § 2 Regulaminu korzystania z materiałów i usług Biblioteki Publicznej w Dzielnicy Wilanów m.st. Warszawy.

§ 2. Wypożyczanie gier

1. Gry wypożycza się bezpłatnie.
2. Wypożyczenia do domu dokonać może Wypożyczający posiadający aktywną kartę biblioteczną.
3. Gry wypożycza się za kaucją, na 7 dni. Możliwe jest indywidualne negocjowanie czasu wypożyczenia.
4. Jednorazowo można wypożyczyć maksymalnie dwie gry.
5. W uzasadnionych przypadkach pracownik Biblioteki ma prawo odmówić wypożyczenia gry.
6. Dzieci wypożyczają gry tylko pod opieką i za wiedzą rodziców.

§ 3. Przetrzymanie zbiorów

1. Wypożyczający zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonej gry lub prolongaty terminu zwrotu. Prolongatę terminu zwrotu można uzyskać w przypadku, gdy gra nie została zarezerwowana przez innego Wypożyczającego.
2. Wypożyczoną grę należy zwrócić bezpośrednio pracownikowi Biblioteki. Pozostawienie gry na ladzie lub w innym miejscu na terenie Biblioteki nie jest uznawane za zwrot. Wypożyczający ponosi pełną odpowiedzialność za szkody wynikające z nieprawidłowo wykonanego zwrotu.
3. Za niezwrócone w terminie gry Biblioteka pobiera od Wypożyczającego opłatę za każdy kolejny rozpoczęty dzień zwłoki. Stawka została określona w Cenniku.
4. W uzasadnionych przypadkach Biblioteka ma prawo żądać zwrotu gry przed upływem regulaminowo określonego terminu zwrotu lub w chwili wypożyczenia zastrzec wcześniejszy termin zwrotu.
5. Jeżeli na żądanie Biblioteki wypożyczone mienie nie zostanie zwrócone lub gdy nie nastąpi zapłata wynikających z Regulaminu należności, Biblioteka Publiczna w Dzielnicy Wilanów m.st. Warszawy ma prawo dochodzić swojej wierzytelności na drodze sądowej i komorniczej

lub przenieść ją na rzecz osoby trzeciej, wraz z przekazaniem danych osobowych Wypożyczającego.

§ 4. Kaucja

1. Wysokość kaucji określana jest każdorazowo przez pracownika Biblioteki i nie może przekroczyć aktualnej ceny rynkowej gry.
2. Kaucja jest zwracana po terminowym oddaniu gry.
3. Kaucja może być pomniejszona o opłaty dodatkowe, określone w niniejszym Regulaminie, takie jak przekroczenie terminu zwrotu czy pokrycie kosztów naprawy.
4. Biblioteka zatrzymuje kaucję w przypadku niezwrócenia gry w terminie lub w przypadku jej uszkodzenia lub zdekompletowania.

§ 5. Korzystanie na miejscu

1. Czytelnik może korzystać z gier planszowych na miejscu w czasie wyznaczonym przez Bibliotekę pod opieką bibliotekarza.
2. Czytelnik korzystający z gier planszowych na miejscu, zobowiązany jest do poszanowania własności Biblioteki.

§ 6. Poszanowanie i zabezpieczenie zbiorów

1. Wypożyczone gry należy zwrócić w stanie, w jakim zostały wypożyczone.
2. Jakiegokolwiek braku lub uszkodzenia gry winny być zgłoszone przed wypożyczeniem. W razie wątpliwości przyjmuje się, że wypożyczana gra była kompletna i nie miała żadnych uszkodzeń.
3. Wypożyczający ponosi pełną odpowiedzialność materialną za zagubienie wypożyczonej gry oraz za wszelkie jej uszkodzenia, stwierdzone podczas zwrotu (brak jakiegokolwiek elementu gry, uszkodzenia mechaniczne itp.) i niestwierdzone przez Wypożyczającego w chwili wypożyczenia.
4. W przypadku zgubienia lub uszkodzenia gry Wypożyczający zobowiązany jest, po uzgodnieniu z pracownikiem Biblioteki, do:
 - odkupienia identycznej pozycji lub
 - uiszczenia opłaty, której wysokość równa jest aktualnej wartości rynkowej gry, lub
 - pokrycia kosztów naprawy uszkodzonej gry
5. Wypożyczający otrzymuje od Biblioteki pokwitowanie wniesienia opłaty z tytułu odszkodowania.

**Załącznik do Regulaminu wypożyczania gier planszowych w Bibliotece Publicznej w
Dzielnicy Wilanów m.st. Warszawy – cennik:**

- **nieterminowy zwrot gry:** opłata w wysokości 1 zł za każdy dzień zwłoki
- **zagubienie lub trwałe zniszczenie gry:** aktualna cena rynkowa gry, podana przez pracownika Biblioteki
- **nieznaczne uszkodzenie gry:** pokrycie kosztów naprawy
- **wysłanie przypomnienia o zwrocie gry:** 5 zł